**세상끝 14주차 작업일지**

**작업기간: 2023-04-02 ~ 2023-04-08**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- Fade In / Fade Out 추가

- 독가스 파티클 추가

- 던전 시작 시 상호작용 오브젝트 추가

- 던전 종료 UI 추가

* **이동현**

- 구르기 추가, 스태미너 변화 구현

- 전투 시작 시 처리, 종료 후 던전 이동 처리

- 스킬, 궁극기 애니메이션 추가, 충돌 구현

- 애니메이션 블렌딩 처리

- 클라이언트 패킷 전송 묶음 처리

* **한수찬**

- 동접 수 테스트 프로그램 구현(몬스터 패킷 오류 처리중)

- 궁수 몬스터 로직 기획

- 궁수 몬스터의 화살과 플레이어와의 충돌 처리

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 스킬 쿨타임 UI 추가  - 던전 연출 추가 |
| 이동현 | - 궁수 캐릭터 추가 및 구현  - 계단 자연스럽게 오르내리기 구현  - 애니메이션 속도 조절  - 사망 처리 |
| 한수찬 | - 궁수 몬스터, 마법사 몬스터 로직 |